**PRZYKŁADOWE ZAD2**

int foo(char \*napis, char znak){

int j = 0;

for(int i=0; napis[i] != 0; i++){

if(napis[i] == znak){

j++;

}

}

return j;

}

int main()

{

char \*napis = "kosmos";

char znak = 'z';

int x = foo(napis, znak);

printf("%d", x);

}

**PRZYKŁADOWE ZAD3**

int foo(int tab[][3], int n){

int kolumna=0;

int max = tab[0][0];

for(int i=0; i<n; i++){

for(int j=0;j<n;j++){

if(tab[i][j] > max){

max = tab[i][j];

kolumna = j;

}

}

}

return kolumna;

}

int main()

{

int tab[][3] = {{2, 6, 8}, {-6, 0, 12}, {3, -8, 9}};

int n = 3;

int x = foo(tab, n);

printf("%d", x);

}

**PRZYKŁADOWE ZAD4**

enum Telwizor{LG, SAMSUNG, XIAOMI, APPLE, MANTA, SONY};

int main()

{

enum Telwizor tab[6] = {LG, SAMSUNG, XIAOMI, APPLE, MANTA, SONY};

for(int i=0; i<6; i++){

switch(tab[i]){

case SAMSUNG:

printf("Samsung \n");

break;

case LG:

printf("LG \n");

break;

case XIAOMI:

printf("XIAOMI \n");

break;

case APPLE:

printf("APPLE \n");

break;

case MANTA:

printf("MANTA \n");

break;

case SONY:

printf("SONY \n");

break;

}

}

}

**PRZYKŁADOWE ZAD5**

struct element {

int x;

struct element \* next;

};

void foo(struct element \*lista){

if(lista == NULL || lista->next == NULL){

return;

}

struct element \*wsk = lista->next;

lista->next = wsk->next;

free(wsk);

}

int main()

{

struct element \*lista = malloc(sizeof(struct element));

lista->next = malloc(sizeof(struct element));

lista->next->x=5;

lista->next->next = malloc(sizeof(struct element));

lista->next->next->x=3;

lista->next->next->next = malloc(sizeof(struct element));

lista->next->next->next->x=-9;

lista->next->next->next->next = NULL;

foo(lista);

struct element \*wsk = lista->next;

while(wsk != NULL){

printf("%d\n", wsk->x);

wsk = wsk->next;

}

}